



COMUNE DI BUCCINO (SA)

Ufficio Tecnico – tel. e fax 0828 – 751225

ORDINANZA N. 36

DEL 21 AGO. 2018

IL RESPONSABILE DEL SETTORE I

CONSIDERATO che IACULLO ROSA, nata a _____ il _____ e residente in _____ alla Via _____, proprietaria dell'abitazione sita alla Via S. Nicola, Foglio 22 particella n. 589 sub 5, nonostante le continue sollecitazioni verbali, nonché invito per iscritto protocollo n. 8054 del 27.11.2017, consegnato a mezzo notifica, a tutti i componenti del nucleo familiare, continuano a collocare dinanzi la propria abitazione materiale vario che crea notevoli problemi alla viabilità pedonale lungo via San Nicola;

VISTI i continui esposti di cittadini che lamentano la presenza di tale materiale, il quale oltre ad ostacolare la viabilità potrebbe creare grossi problemi in caso di incendio per la pubblica e privata incolumità;

CONSIDERATO che il geom.Michele Luordo, Responsabile del Settore I dell'Ufficio Tecnico Comunale a seguito degli esposti di cui sopra si è recato in loco riscontrando l'effettiva presenza del materiale sopra citato;

VISTO il D.P.R. 6 giugno 2001 n. 380 ;

VISTA la L.R. n. 19/2001;

VISTI gli artt. 100 e 107 del Dlgs 152/2006;

ORDINA

Alla Sig.ra IACULLO ROSA, nata a _____ il _____ e residente in _____ alla Via _____, proprietaria dell'abitazione sita alla Via S. Nicola, Foglio 22 particella n. 589 sub 5, di rimuovere **AD HORAS** tutto il materiale antistante la propria abitazione in via San Nicola 12 ;

AVVERTE

Che decorso inutilmente il termine di cui sopra senza che sia stata effettuata la rimozione di cui sopra come ordinato, si procederà nei modi e termini previsti dalle vigenti leggi;

MANDA

L'ufficio messo notificatore è incaricato della notifica del presente provvedimento agli interessati , alla Procura della Repubblica di Salerno, all'Ufficio di Polizia Municipale Sede e all'Ufficio Tecnico Comunale Sede, ai Carabinieri di Buccino.

Dalla Residenza Municipale, li 21/08/2018

IL SINDACO
Nicola Parisi



IL RESPONSABILE DEL SETTORE I

Geom. Michele Luordo